Ausdruck vom: Mittwoch, 14. August 2019 00:24:52

PC-Name: MAIK-PC

Benutzername: Maik

DSD2010 V0.70 (19. Okt. 2018)

Betrieb | Gleis-Definition / Adressen | Parameter | Diagnose | EEPROM | Einstellungen | Debug

Bühne Geschwindigkeiten	
Geschwindigkeit Links schnell	100 (max.=127)
Geschwindigkeit Rechts schnell	100 (max.=127)
Geschwindigkeit Links langsam	50 (max.=127)
Geschwindigkeit Rechts langsam	50 (max.=127)

Bühne Zeiten	
Zeit: Dunkelphase Signal	2 (0.13 s)
Zeit: Länge Horn bei Start	20 (1.27 s)
Zeit: Länge Horn bei Stop	21 (1.34 s)
Zeit: Wartezeit Signal/Drehung	22 (1.40 s)
Zeit: Wartezeit Drehung/Signal	55 (3.51 s)
Zeit: Länge BOOST Inputs	6 (0.38 s)
Zeit: Erkennung Blockierung Start	35 (2.23 s)
Zeit: Erkennung Blockierung Fahrt	128 (8.16 s)
Zeit: Signal Überblenden	10 (0.64 s)
Zeit: Erkennung RM-Eingang	50 (12.50 ms)
Zeit: Wartezeit Debug Mode	34 (2.17 s)

Bühne Parameter	
V_MESS	170 (3.33 V)
V_COUNT	150 (2.94 V)
Filter_s	85
Pos. Erkennung L	80
Pos. Erkennung R	4
Filter_t	5
Strom Links	85
Strom Rechts	71
Strom Schwellwert	1
PWM Schwellwert	10
Anfahr-Verzögerung	90
Motor-Trägheit	0
ACTIVE Erkennung	170

Bühne SUSI	
Lautstärke	255
SUSI Fahrstufe langsam	1
SUSI Fahrstufe schnell	96

SW-Versionen (PIC)	
SW-Version GRUBE	0.7.0
SW-Version BÜHNE	0.7.0

Konfiguration	
☒	Lastregelung verwenden
☒	Sound verwenden
☒	Hall-Sensor setzt Position auf 0
☐	Drehrichtung umdrehen
☐	Blinklicht 1er Blinken (sonst: 2er)
☐	Sound bei Stop Horn (sonst: Hupe)
☒	Sound bei Start Horn (sonst: Hupe)
☐	ACTIVE invertieren
☐	HALL invertieren
☐	RM3 invertieren
☐	RM2 invertieren
☐	RM1 invertieren
☒	Kehrschleifenrelais verwenden
☐	TURN, wenn START=ZIEL
☐	kein Abbruch durch STEP
☐	Drehrichtung Alter Schalter inv.
☐	RM1 löst HUPE aus
☐	RM2 löst HUPE aus
☐	RM3 löst HUPE aus
☐	RM als Ausgang

Bedeutung der Farben:
Weiss: Daten nicht verifiziert (von Festplatte geladen)
Blau: Anfrage für das Auslesen wurde an DSD2010 gesendet
Grün: Daten aus DSD2010 ausgelesen, sind also verifiziert
Gelb: Daten geändert und noch nicht zu DSD2010 übertragen

nur Daten GRUBE einlesen
 nur einlesen, was nicht GRÜN ist

markiere alle Gelb
Vorgabe-Werte

Werte schreiben
Werte einlesen

Start Stop Ende

Kommunikation mit Gruben-Platine